アイレム株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
TEL.(06)535-4888

《テレホンサービス》
札 幌 (011)685-9131 東 京 (03) 823-5130
名古屋 (052)323-0270 大 阪 (06) 535-0651
福 岡 (092)475-9400

© 1989 IREM CORP.

※ゲームに関するお問い合わせは(06)534-1060
アイレム・パーティー係までお願いします。

※禁無断転載。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ごあいさつ

このたびは、アイレムのファミリーコンピュータ用ゲームカートリッジ「イメージファイト」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、よりいっそう楽しく遊ぶことができます。
また取扱い方、使用上の注意などをよくお読みになり、正しい使用法で末永くご愛用ください。
なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

CONTENTS

使用上の注意 ―― 1
緊急事態発生!! ―― 2
OF-1コントロール方法 ―― 3
パワーアップアイテム ―― 4
戦闘シミュレーションステージ ―― 6
実戦ステージ ―― 8
テクニック ―― 9

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

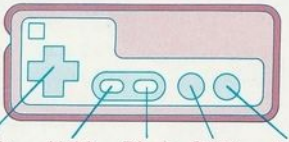
緊急事態発生!!

２０××年、わずかでも軍事的優位に立たんとする東西陣営の果てなき競争が続く中、突然西側のムーンベースが大爆発を起こした。巨大な爆発は月を四つの破片と無数のアステロイドと化し、地球上は大混乱に陥った。無数のアステロイドと化し、地球上は大混乱に陥った。そして侵略はその間に始まったのである。

正体不明の戦闘機により軌道工業プラントが破壊されてゆく中、偵察衛星から驚くべき映像が送られて来た。妖しげな輝きを放つ植物がムーンベースのマザーコンピュータに寄生するがごとくからみついていたのだ。一部の学者はこれをエイリアンの侵略であると主張した。事態の収捨を急ぐべく西側の最新戦闘機ＯＦ-1 "ダイダロス" が用意された。パイロット訓練は完璧でないものの、もはや一刻の猶予も与えられない。訓練飛行をクリアした者は即、宇宙へ飛び立って行った。

ここに人類という種の存亡をかけた戦いが始ったのである。

OF-1コントロール方法



✠ボタン…プレイヤー８方向移動

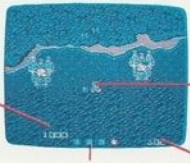
Ⓐボタン…スピードチェンジ　Ⓑボタン…ショット

(Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押すとボッドシュートとなる)

セレクトボタン…１人プレイ、２人プレイの選択の時に使います。

スタートボタン…ゲームスタートおよびゲームを一時中断する時に使います。

画面表示



☆スコアとプレイヤー残機は、ポーズ中(ゲーム中にスタートボタンを押す)に表示されます。

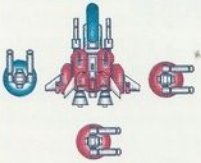
パワーアップアイテム

POWボックスを破壊せよ！アイテムが出現するぞ!!

★ポッドはうまく選べ

レッドポッド
方向キーと反対に向き、8方向攻撃可能。

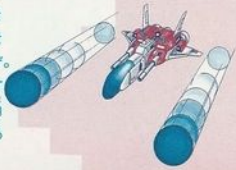
ブルーポッド
前方に固定して攻撃。



ポッドは最大3体つけることができる。
3体つけている時にポッドをとると、3体一度にポッドの色が変わる。

★ポッドシュートだ！

ポッドをつけている時、Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押すとポッドを飛ばすことができるぞ。うまくコントロールすればプレイヤーの死角にいる敵も楽に倒せる高度な技だ。



★特殊攻撃パーツは状況に応じてつけかえろ！

ドリルレーザー

前方のみを攻撃する強力レーザー。

バリア

ショットボタンを押しっぱなしで使う。

リングレーザー

左右に広がるレーザーを広範囲に撃つ。

反射ボール

壁にあたるとはね返るボール弾。

Vバルカン

左右前方にV字状に弾を発射する。

サーチレーザー

敵を探知し直角に曲がるレーザー。

サーチミサイル

敵を自動的に追尾するミサイル。

バルカン5

5方向に弾を発射する。

サイド

左右に弾を発射する。

戦闘シミュレーションステージ

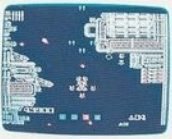
電脳空間内で繰り広げられる飛行訓練だ

各ステージクリア後には訓練の成績を示す破壊率がパーセンテージで表示される。合格ラインは90パーセントだ。

ステージ1

ステージ2

巨大戦艦との対決。迫り来る母艦にはたくさんの砲台があり、ハッチから敵が飛び出してくる。ボスのJURRYは正面からの攻撃をうけつけない。



ステージ3

敵に占拠された資源採掘場跡を進む。複雑な地形にはあらゆる型の砲台が待ちうけている。ボスはMICHEL。曲折レーザー攻撃をしてくる。

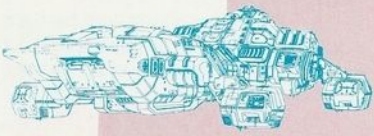
ステージ4

軌道エレベーター内部を上昇する。放物弾を撃つ砲台や歩行型ロボット、電磁網が行く手をはばむ。ボスBOYのミサイル攻撃をよけきれるか!?

ステージ5

外惑星生物の巣窟。前方が固い殻で守られた生物スキュラや巨大蛇メドゥーサが現れる。ボスのTAROはプレイヤーを押しつぶしてくる。

5 ステージクリア後、各ステージの破壊率の平均が90パーセントに満たない場合、次のステージは補習ステージとなる。見事90パーセント以上でクリアした君だけが実戦ステージへ進むことができる。



実戦ステージ

訓練ステージをパスした君はいよいよこの「プロジェクト・ストライカーズ」に参加することができる。攻撃目標は次のとおりだ。幸運を祈る。

第一攻撃目標：軌道上戦闘ステーション

カタパルトを出ればもうそこは戦場だ。健設中のステーション内部は通路が狭くなっている。ステーション防衛システムNANCYの攻撃をかわせ！

第二攻撃目標：アステロイド落下計画旗艦

くだけた月のアステロイド地帯だ。大量に降ってくる隕石につぶされるな！敵旗艦SHINJIを破壊し、地球へのアステロイド落しを阻止せよ!!

最終攻撃目標：ムーンベース内マザーコンピュータ

いよいよ月基地内に潜入。そこではどんな戦いが待ちうけているのか？不気味な生物にとりつかれたマザーコンピュータMARIKOをうち砕け!!

テクニック

☆バックファイヤー

スピードチェンジをした時、プレイヤーの後からバックファイヤーが出る。このバックファイヤーで敵にダメージを与えることができるぞ！

☆パーツのつけかえ

パーツのつけかえは装着中のパーツを壊してからのみ変更可能。

パーツの壊し方

その1…敵の弾にあてる
その2…地形（壁など）にあてる
その3…POWボックスにぶつけて壊す
その4…耐久力の少ない敵にぶつけて敵とパーツを同時に壊す

●コンティニューのしかた

ゲームオーバーになるとコンティニューの画面が現れる。10秒以内にスタートボタンを押そう！何度でもコンティニューできるぞ。